

SPIP | WebDesigner

Présentation

SPIP (**S**ystème de **P**ublication pour **I**nternet) est un logiciel libre. C'est un gestionnaire de contenu conçu principalement pour la publication collaborative sur un site Web.

La personnalisation de l'interface d'un site géré avec SPIP se fait en créant des gabarits HTML (les squelettes) à l'aide de pseudo-tags HTML (les BOUCLES) faciles à maîtriser.

Objectif de formation

Personnaliser la présentation d'un site SPIP : concevoir des SQUELETTES.

Public

Profils

Administrateurs SPIP ou WebDesigners amenés à personnaliser la présentation d'un site SPIP.

Pré-requis

Utiliser SPIP au moins en tant que rédacteur et éditer du code HTML.

Programme

- ▶ Préparer et gérer son environnement de développement
- ▶ Construire une BOUCLE
- ▶ Combiner les BOUCLES pour les affichages complexes
- ▶ Réaliser des squelettes (techniques de base, techniques avancées)

Modalités pratiques

Durée

2 jour (14 h)

Support de formation

Un support de formation est remis à l'issue de la journée.

Modalités pédagogiques

Formateur

Utilisateur avancé de SPIP (depuis 2002) et auteur de contributions favorisant la personnalisation de sites SPIP et des apprentissages liés : assistants générateurs de BOUCLE (Web/Dreamweaver).

Déroulement pédagogique

Alternance de phases d'explications, de phases d'échanges et des ateliers de mise en pratique avec pour fil conducteur la réalisation de l'interface publique d'un site SPIP pendant la formation.

Evaluation

Une évaluation dite « formative », donc favorisant l'apprentissage, est pratiquée pendant la formation.

Programme complet

Identifier et reformuler...

- le principe d'un site Web et de la gestion de contenu sur Internet
- les principales bonnes pratiques de conception de sites Web
- l'organisation d'un site SPIP : types de contenu, structuration de l'information, rôles des acteurs, processus de publication et architecture technique (notion de CACHE, ...).
- la relation entre les constituants des squelettes (BOUCLE/BALISE) et les objets SPIP (article, rubrique, ...)

Préparer et gérer son environnement de développement

- Identifier les ressources en ligne (Aides, tutoriaux, contributions, assistants de conception)
- Installer SPIP en local
- Configurer : la gestion des langues, les options d'interactivité, la gestion du contenu et les options avancées
- Importer / exporter le contenu d'un site existant
- Publier le site sur le serveur distant

Construire une BOUCLE

- Choisir le type de BOUCLE (rubrique, article, brève, document, ...)
- Choisir les BALISES à afficher, les critères de sélection et les critères d'affichage
- Utiliser les filtres sur les BALISES pour adapter l'affichage des BALISES

Combiner les BOUCLES pour les affichages complexes

- Identifier les relations entre les différents types de BOUCLES
- Choisir une combinaison de BOUCLES permettant un affichage donné (par exemple : articles d'un auteur)
- Imbriquer les BOUCLES en tenant compte du contexte (relatif à la page ou à une BOUCLE parente)

Réaliser des squelettes

- Créer un nouveau squelette (fichier PHP, squelette HTML)
- Mettre en place les différentes BOUCLES et combinaison de BOUCLES en tenant compte du contexte de la page
- Utiliser les formulaires SPIP (Recherche, inscription, ...) et les BALISES complémentaires

Réaliser des squelettes (techniques avancées)

- Internationaliser les squelettes
- Créer et utiliser des filtres personnalisés pour gérer l'affichage des BALISES
- Inclure des traitements PHP dans les squelettes
- Mettre en place : des forums, un moteur de recherche, ...

Avant cette formation...

- SPIP (Rédacteur, Administrateur)
- Conception de site Web (Initiation)

Après cette formation... (Pour continuer avec SPIP)

- SPIP | Administrateur
- Conception de site Web (Perfectionnement : XHTML / CSS2)